ZAŁĄCZNIK nr 1

**SPECYFIKACJA SZCZEGÓŁOWA**

do SIWZ w ramach postępowania na

wykonanie platformy internetowej i aplikacji mobilnej umożliwiającej upowszechnianie kolekcji muzeów wielkopolskich w ramach zadania „Upowszechnianie kolekcji muzeów wielkopolskich za pośrednictwem edukacyjnej platformy internetowej i aplikacji mobilnej” współfinansowanego ze środków Programu Kultura cyfrowa Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego

Nr sprawy 1-P-2017

# Preambuła

Celem wykonania platformy internetowej i aplikacji mobilnejsłużących upowszechnianiucyfrowych odwzorowań zabytków muzeów wielkopolskich.

**W skład zlecenia wchodzi:**

a. Zaprojektowanie UX (*User Experience*), w tym wykonanie interaktywnego (klikalnego) prototypu platformy oraz aplikacji,

b. Wykonanie kompletnego projektu graficznego platformy, w tym wersji na urządzenia typu tablet oraz smartfon (trzy propozycje graficzne do wyboru),

c. Wykonanie kompletnego projektu graficznego aplikacji na systemy operacyjne Android oraz IOS (według projektu graficznego platformy),

d. Zakodowanie platformy zgodnie z zasadami RWD (responsywny layout),

e. Wykonanie autorskiego CMS opartego na frameworku Symfony (według szczegółowych zaleceń Zamawiającego dotyczących jego funkcjonalności),

f. Zaprojektowanie i wykonanie bazy danych MySQL,

g. Eksport danych z systemu Omeka (www.muzeawielkopolski.pl) do portalu,

h. Wdrożenie platformy na serwer dostarczony przez Wykonawcę na okres 2 lat,

i. Gwarancję serwisową na okres co najmniej 2 lat,

j. Realizację 8 filmów o długości ok. 2 min,

k. Przekazanie autorskich praw majątkowych do wykonanego kodu, grafik oraz filmów,

l. Przeprowadzenie szkolenia z obsługi portalu i aplikacji dla pracowników Zamawiającego w siedzibie Zamawiającego,

m. Pomoc techniczną w obsłudze portalu i aplikacji poprzez email i telefonicznie w okresie gwarancji serwisowej.

**Założenia dotyczące funkcjonalności platformy i aplikacji**

1. Łatwe i zgodne z zasadami UX (*User Experience*), przeglądanie kolekcji muzeów, składających się z cyfrowych odwzorowań eksponatów muzealnych, w formie:

* plików graficznych i modeli 3D (jpg, png, ply, obj, mtl, asc),
* tekstów,
* plików audio (mp3),
* plików video (mp4),
* zagnieżdżonych video (Youtube, Vimeo).

2. Wyszukiwanie i filtrowanie cyfrowych odwzorowań eksponatów muzealnych według różnych kryteriów (ustalonych z Zamawiającym).

3. Generowanie przez użytkowników plików PDF do wydruku z cyfrowych odwzorowań poszczególnych eksponatów oraz możliwość wyboru eksponatów i połączenia ich w jeden, wygenerowany plik PDF (prezentacja, funkcja edukacyjna).

4. Możliwość wygenerowania zdjęcia zabytku w formie kolorowanki dla dzieci (funkcja zabawy).

5. Integracja z serwisami społecznościowymi:

Facebook - polubianie i udostępnianie eksponatów,

Facebook - łącze do Fanpage Platformy/Muzeum,

Pinterest - udostępnianie eksponatów (dodawanie do tablicy użytkownika),

Łącze do Instagram,

Łącze do Tweeter,

Łącze do Youtube.

5. System CMS z bezpieczną autoryzacją posiadający funkcje administratorów z przypisanymi różnymi poziomami dostępu i edycji treści:

Właściciel:

- dodawanie administratorów,

- dodawanie muzeów,

- dodawanie i edycja kolekcji,

- dodawanie i edycja eksponatów,

- zarządzanie treścią platformy podstron tekstowych,

- zarządzanie treścią aplikacji, tworzenie wydarzeń.

Administrator:

- edycja eksponatów w ramach przypisanego mu muzeum,

- dodawanie i edycja kolekcji,

- zarządzanie treścią aplikacji, tworzenie wydarzeń w ramach przypisanego mu muzeum.

6. Dostosowanie platformy do standardów WCAG 2.0.

7. Wykonawca wykona import treści z systemu Omeka udostępnionego przez Zamawiającego wraz z przypisanymi eksponatom metadanymi.

8. Dostosowanie kodu do przeglądarek (bezbłędne wyświetlanie)

System Windows: Mozilla Firefox 52+, Chrome 57+, Internet Explorer 11+, Microsoft Edge 14+

Opera 43+.

MacOS: Mozilla Firefox 52+, Chrome 57+, Opera 43+, Safari 10+.

Android: Mozilla Firefox 4+, Chrome 57+, Opera 22+, iOS, Mozilla Firefox 6.1+, Chrome 57+, Opera 14+, Safari 7.1+.

9. Aplikacja polegać będzie na prezentacji informacji na temat muzeów (funkcja informacyjna): nazwa, opis, plan, adres i lokalizacja (mapa), dane kontaktowe, godziny otwarcia, wystawy, kolekcje, aktualności związane z muzeum np. wystawy czasowe (opis i link do wydarzenia na stronie muzeum), obiekt tygodnia – wybrany eksponat z kolekcji cyfrowych odwzorowań na platformie internetowej.

10. Aplikacja umożliwi wysyłanie komunikatów do użytkowników aplikacji informujących o nowych wydarzeniach.

11. Dane do aplikacji będą pobierane z bazy danych wspólnej dla platformy i aplikacji oraz edytowane przez CMS wspólny dla platformy i aplikacji.

12. Aplikacja powinna być dostępna bezpłatnie w play.google.com oraz www.appstore.com.

13. Platforma powinna zawierać funkcję statystyk odwiedzin dostępną do podglądu przez administratorów. Statystyki powinny zawierać dane:

- Liczba wejść na stronę

- Liczba unikalnych gości

- Wiek użytkownika

- Odwiedzający według kraju

- Najczęściej przeglądane eksponaty

**Rozwój Platformy:**

Platforma musi mieć możliwość powiększania cyfrowych zasobów odwzorowań eksponatów przez dodawanie profili kolejnych muzeów wielkopolskich.

Dostęp do platformy zostanie nieodpłatnie udostępniony każdemu wielkopolskiemu muzeum, które wyrazi zamiar w kolejnych latach udostępniania na niej swoich kolekcji.

Celem długoterminowym jest powstanie uniwersalnego narzędzia upowszechniającego dziedzictwo wielkopolskich muzeów.