

17. Monitor dotykowy wraz z aplikacją multimedialną w obudowie gabloty

Wykonawca zobowiązany jest wykonać zadanie w taki sposób, aby Zamawiający nie utracił gwarancji na wcześniej wykonane i odebrane gabloty, w których urządzenia będą montowane.

Lp.	Nazwa przedmiotu	Opis	Ilość
1.	Kontroler multimedialny	Procesor wydajnościowo osiągający wynik co najmniej 7000 pkt. w teście PassMark Performance Test w kategorii PassMark CPU Mark. Pamięć pojemność min: 4GB. Gniazda min.: 1 x HDMI, 2 x USB 2.0, 2 x USB 3.0, 1xRJ45 Dysk min.: 120GB SSD. Karta graficzna min.: 1 wyjście HDMI lub DVI, test wydajności wg Pass Mark G3D Mark min. 900 pkt. System operacyjny zapewniający prawidłowe działanie monitora dotykowego z poz. 2. Wymiary zewnętrzne maks.: 210 x 240 x 80 mm.	1 szt.
2.	Monitor dotykowy	Wymiary: 51,8 x 29 cm. Format obrazu: 16:9. Rodzaj powierzchni: dotykowa multi-touch min. 8 pkt.	1 szt.

		<p>Jasność z panelem dotykowym min. 300 cd/ m².</p> <p>Kontrast z panelem dotykowym min. 2000:1.</p> <p>Kąty widzenia min. 176 pionowo, 176 poziomo.</p> <p>Rozdzielczość rzeczywista min. 1920 x 1080.</p> <p>Wejścia min. HDMI, VGA [DSUB 15]</p> <p>Kolor obudowy: czarny</p> <p>Panel przedni: szyba</p> <p>Zasilanie: 230V, 50Hz.</p> <p>Waga maks. 6 kg.</p>	
3.	Wzmacniacz mocy	<p>Moc RMS min: 2 x 25W.</p> <p>Pasma min: 50Hz – 20kHz.</p> <p>Regulatory: wzmocnienie, tony niskie, tony wysokie.</p> <p>Wymiary maksymalne: 170 x 50 x 170 mm.</p> <p>Zasilacz zewnętrzny 12V - 24V DC.</p>	
4.	Zestaw głośnikowy	<p>Wbudowany – dopasowanie kolorem do obudowy.</p> <p>Moc RMS min. 20W.</p> <p>Pasma min. 100Hz – 16kHz.</p>	
5.	Instalacja – zbiorczo realizacja dla stanowisk multimedialnych z poz. 03 i 17 specyfikacji technicznej.	<p>Wykonanie kompletnego okablowania zapewniającego działanie stanowisk.</p> <p>Montaż wszystkich urządzeń uruchomienie i oprogramowanie stanowisk, uruchomienie aplikacji oraz</p>	

		<p>szczegółowe szkolenie użytkownika z ich obsługi.</p> <p>Wykonanie systemu zdalnego załączania i wyłączania stanowisk za pomocą pilota: pilot wieloprzyciskowy, naciśnięcie pierwszego przycisku spowoduje pełne uruchomienie pierwszego stanowiska (włączenie monitora i kontrolera, uruchomienie aplikacji); naciśnięcie drugiego przycisku spowoduje miękkie wyłączenie pierwszego stanowiska wyłączając kolejno: aplikacje, zamykając system i ostatecznie wyłączając zasilanie na stanowiska; trzeci przycisk analogicznie do pierwszego spowoduje włączenie drugiego stanowiska; czwarty przycisk analogicznie do drugiego spowoduje wyłączenie drugiego stanowiska.</p>	
6.	<p>Aplikacja multimedialna realizacja dla stanowiska multimedialnych z poz. 03 i 17 specyfikacji technicznej.</p>	<p>Aplikacja multimedialna, zainstalowana zostanie na kontrolerze multimedialnym i obsługiwana będzie za pomocą nakładki dotykowej.</p>	1 szt.

		<p>Aplikacja musi posiadać możliwość wyboru jednej z dwóch wersji językowych: Polskiej i angielskiej.</p> <p>Ilość zdjęć i grafik do umieszczenia w aplikacji: do 30 szt.</p> <p>Ilość stron tekstu A4: do 10 stron.</p> <p>Tylko dla stanowiska 17: 4 filmy o długości do 60” każdy.</p> <p>Funkcjonalność aplikacji (UX) oraz oprawę graficzną aplikacji Wykonawca opracuje w porozumieniu z dyrektorem MOZK.</p> <p>Realizacja 4 filmów o czasie trwania do 60” (każdy film) o tematyce dawnego rzemiosła: tkactwo, garncarstwo, kowalstwo, snycerstwo</p> <p>Filmy według scenariusza Wykonawcy zaakceptowanego przez dyrektora MOZK.</p> <p>Miejsce realizacji nagrania: Rezerwat Archeologiczny w Kaliszu-Zawodziu.</p> <p>Wykonawca przygotowuje we własnym zakresie plan</p>	
--	--	---	--

		zdjęciowy, scenografię i zatrudni wykonawców.	
--	--	--	--